

DAFTAR PUSTAKA

- Ansyar, Mohd. dan Nurtain. (1993). *Pengembangan & Inovasi Kurikulum*. Jakarta: Depdikbud.
- Anton, Horward (1987). *Aljabar Linear Elementer*. Jakarta: Erlangga
- Arifin, Zaenal. (2009). *Evaluasi Pembelajaran*, Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arifin, Zaenal. (2012). *Konsep dan Model Pengembangan Kurikulum*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Dasar-dasar Evaluasi pendidikan*. Jakarta: Bumi Akasara.
- Cyber Media Creations LLC. (2008). *Interactive Multimedia*. [Online]. Tersedia di: http://edutechwiki.unige.ch/en/Interactive_multimedia. [Diakses 30 September 2014].
- Departemen Pendidikan Nasional. (2008). *Panduan Pengembangan Materi Pembelajaran*. Jakarta : Depdiknas.
- Furqan. (2013). Metode Best First Search. [Online]. Tersedia di: <http://furqan-tenriaeng.blogspot.com/2011/06/v-behaviorurldefaultvmlo.html>. [Diakses 21 Juli 2014].
- Hamalik, Oemar. (2010). *Manajemen Pengembangan Kurikulum*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Hanafiah, Nanang. dan Suharna, Cucu. (2009). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung: Refika Aditama.
- Herlambang, Ferry. (2003). *Tutorial Photoshop 7.0*. Surabaya: Indah Surabaya.
- Idi, Abdullah (2011). *Pengembangan Kurikulum Teori & Praktik*. Yogyakarta: Arr-Ruzz Media.
- Jensen, Rune Muller (2011). *Efficient AI Programming*. Denmark : IT University of Copenhagen
- Kusumadewi, Sri. (2003). *Artificial Intellegence (Teknik dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Kusumadewi, Sri. (2011). *Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.
- Kusumadewi, Sri. dan Purnomo, Hari (2014) Simulated Annealing [Online]. Tersedia di: <http://cicie.files.wordpress.com>. [Diakses 16 September 2014].
- Kusumadewi, Sri. dan Purnomo, Hari. (2005). *Penyelesaian Masalah Optimasi dengan Teknik-Teknik Heuristik*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- L.Saaty, Thomas. (1988). *Multicriteria Decision Making The Analytic Hierarchy Process*. United States of America: Eta Services.
- Meltzer,D.E. (2002).*The Relationship Between Mathematics Preparation and Conceptual Learning Gain in Physics Pretest scores*, Tersedia: [http://www.physics.lstate.edu/per/docs/Adenddum_on_normalized_gain.Pdf](http://www.physics.lstate.edu/per/docs/Adenddum_on_normalized_gain.pdf) [Diakses 30 April 2014].
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Pressman, S.Roger. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi.
- Putra, Nusa. (2012). *Research Development*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Rusman. dkk. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi – Mengembangkan Profesionalisme Guru*, Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Rustan, Surianto. (2009). *Layout dasar, Dasar & Penerapannya*. Jakarta: Gramedia.
- S.Bachri, Bachtiar. (2010). Implementasi Pengembangan *Content Curriculum* Dalam Proses Perencanaan Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 10 (2), hlm. 1-11.
- Sommerville, Ian. (2003). *Software Engineering*. Jakarta: Erlangga.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sukardi. (2004). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Sulianta, Feri. (2014). *Rahasia Teknik Wana*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

- Sutarno, Heri (2012). *Nilai Eigen, dan Vektor Eigen*. Materi Kuliah Aljabar Linier Jurusan Pendidikan Ilmu Komputer.
- Suyanto. (2013). *Artificial Intellegence*. Bandung: Informatika Bandung.
- Turban, Aronson, and Liang Decision. (2005). *Support Systems and Intelligent Systems*. Amerika: Prentice Hall.
- Universitas Pendidikan Indonesia (UPI). (2013). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: UPI
- Wahono, Romi Satrio. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. Tersedia : <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/> [Diakses 30 April 2014]
- Yulikuspartono. (2004). *Pengantar Logika dan Informatika*. Yogyakarta: Andi.